

帆走指示書

Japan VRI Club Championship 2020

2020年12月17日-19日

主催 日本 VRI クラブ

1 規則

- 1.1 本レガッタは VRI 社のバーチャル・レガッタ・インショア (Virtual Regatta Inshore : 以下 VRI) を使用して実施する。
- 1.2 本レガッタは、The Virtual Racing Rules of Sailing (VRRS)に定義された規則、レース公示と本帆走指示書を適用する。ただし、VRI に実装された規則を優先する。

2 プレイヤーへの通告

- 2.1 プレイヤーへの通告は、日本 VRI クラブ Discord (以下、Discord と略記) に掲示する。

3 帆走指示書の変更

- 3.1 帆走指示書の変更は、それが発効する 15 分前までに Discord に掲示する。
- 3.2 レース日程の変更は、Discord に速やかに掲示する。

4 予選シリーズ

- 4.1 予選シリーズは以下の日時に行う。
 - 12/17(木)
 - 20:00~20:10 オンラインタイム
 - 20:10~20:30 予選フリート分け・発表
 - 20:30~21:30 予選 4 レース (約 1 時間弱)
- 4.2 プレイヤーは、予選シリーズへの参加を確定させるために、上記指定されたオンラインタイム内に、#cc-2020 の自らの申込コメントに:green_cicle:をリアクション付与することをもって予選レースへの参加資格を得る。このオンライン手続きを行わなかった者は、エントリーそのものを無効とし、成績表から抹消する。(DNC 点数も与えられない)
- 4.3 予選オンライン者が 20 名以下の場合、オンライン手続きを行った全員を決勝進出者とし、予選レースの開催は省略する。決勝レースの Race 1~4 を、予選実施予定時間に前倒し開催する。

4.4 予選オンライン者が 20 名を超えた場合、40 名以下であれば 2 フリートに、60 名以下であれば 3 フリートに、機械的ランダムかつ均等人数にフリート分けを行う。

4.5 予選グループ分けは #cc-2020 予選 a/b/c に発表し、以降のレース運営・連絡はその各チャンネルで行う。

4.6 予選は以下のフォーマットで行う。

Race 1 : J/70 Upwind Medium

Race 2 : J/70 Upwind Medium

Race 3 : 49er Upwind Medium

Race 4 : 49er Upwind Medium

4 レース・ノーカット

4.6 各予選フリート内でのレース順位を得点し、全フリートを横断して 4 レースの合計得点が少ないものから 20 艇を決勝進出者とする。同得点の場合のタイの解き方は RRS 付則 A に準拠し、それでもタイが解けない場合には、エントリーが早い方を上位とする。

4.7 決勝進出者の棄権等による欠員補充・次点繰り上げは一切行わない。

5 決勝シリーズ

5.1 決勝シリーズは以下の日時に行う。

12/19(土)

20:00~20:10 オンラインタイム

20:10~22:30 決勝 9 レース+最終決戦 2 マッチレース (約 2 時間半)

5.2 決勝オンライン手続きのために、決勝進出者は、予選後のレースオフィサーの指示に従い、再度 #cc-2020 に艇名とセールナンバーを書き込まなくてはならない。そして上記指定されたオンラインタイム内に、この書き込みに:green_cicle:をリアクション付与することをもって決勝レースへの参加資格を得る。このオンライン手続きを行わなかった者は、全レース DNC 得点を記録し、レースへの参加は認めない。

5.3 決勝は以下のフォーマットで行う。

Race 1 : Barcolana 50 Upwind Medium

Race 2 : Formula18 Upwind Medium

Race 3 : AC75 Match Race Long 2T

Race 4 : F50 Reaching Long

Race 5 : OffshoreRacer Upwind Medium

Race 6 : 49er Upwind Medium

Race 7 : Laser Upwind Medium

Race 8 : Nacra18 Reaching Long

Race 9 : J/70 Upwind Medium

9 レースノーカット

5.4 レースオフィサーは裁量によりレース間に 5 分間程度の休憩を設けることができる。

5.5 各レースの順位を得点とし、9 レースの合計得点が少ないものから 2 艇を最終決戦マッチレースの進出者とする。

5.6 最終決戦マッチレースは以下のフォーマットで行う。1 位艇が 1 勝、または 2 位艇が 2 勝した時点で優勝とし、本レガッタを終了する。

Race 10 : Star Updwind Medium

Race 11 : Star Updwind Medium

6 予選・決勝の共通事項

6.1 レーシングアシスタントの利用

いずれのレーシングアシスタント (race helps) も、プレイヤーの希望に応じて利用してよい。ただしレースのやり直しなどによるレーシングアシスタントの消滅に関しては、主催者および他の参加者はいかなる補償もしない。

6.2 レースセットを告知してから概ね 2 分を経過しても無連絡で参加者がレース海面に集合しない場合、レースセッターの裁量でレースを開始し、集合しなかった参加者に DNC を記録することがある。

6.3 トップ艇がフィニッシュしてから概ね 3 分を経過してもフィニッシュしない艇は、スコアラーの裁量で、フィニッシュの有無に関わらず DNF を記録することがある。

6.4 抗議と救済要求

本レガッタは、VRI に組み込まれたルールが適用されるため、抗議は受け付けない。回線切断や脆弱なインターネット接続、その他の技術的な問題によるレースの離脱や操作不能については、原則として抗議や救済の対象とはならない。

ただし、最終レグで回線が切断してしまった場合等、期待されていた成績をつけることが満場一致で賛成されるならば、レースオフィサーが救済を認めることもある。

7 賞

7.1 優勝者は「クラブチャンピオン」を冠する。

7.2 優勝者には、副賞が提供された場合、全てを受け取る権利がある。

8 プレイヤーとの連絡手段

8.1 参加プレイヤーは Discord の情報を常に確認できる状態になければならない。そのためには 2 つの端末を使うことが望ましい。その場合 1 台は Discord の情報を確認するため、もう 1 台はレースに参加するために使用する。

8.2 結果は Discord で発表する。

9 責任の否認

9.1 このレガッタのプレイヤーは、自分自身の責任で参加する。RRS 4『レースをすることの決定』参照。主催団体は、レガッタの前後、期間中に生じた物的損害または人身傷害もしくは死亡によるいかなる責任も負わない。