

帆走指示書

Japan Team Duel #1- 2020/11/25,26

オンラインタイム : 21:10~21:20 JST

レガッタ開始 : 21:30 JST

レガッタチャンネル : #jtd-1

レガッタ登録期限 : 2020/11/24 21:30 JST

事前登録

-この登録は、チームの代表者 1 名のみが行えばよい。

Sailranks 登録

-どのレガッタに参加を希望する者も、[#新メンバー登録](#) に、ボート名とセール番号を提出しなければならない。

--すでに Sailranks のセール番号を持っている人はこの手順は不要である。

--これは、スコアリングシステム、“Sailranks.com”に新規参加者のボートを作るための登録である。

レガッタ登録

-チーム名、作成したボート名とセール番号、チームメンバーのボート名をレガッタチャンネルに登録しなければならない。

--チームメンバーは、代表者を含め、最小で 5 人登録しなければならない。最大 10 人まで登録できる。

-16 チームがレガッタ登録をした時点で、それ以上の登録は受け付けない。

--登録が事前にキャンセルされ、枠が空いた場合は再び登録を受け付ける。

記入例)

チーム名 : VRI 同好会

KG-R - 951

Sea man ship

○○○

△△△

□□□

※代表者以外は、セール番号を持っていてもボート名のみで良い。

レース方式

参加チーム数=N。N≧2 で大会を実施する。

チームレースの勝敗のつけ方は、RRS に則る。よって、合計得点が等しい場合は、1 位を取らなかったチームを勝ちとする。

【予選リーグ】

R1 : J70 2v2 Upwind Medium

R2 : Barcolana50 2v2 Upwind Medium

R3 : Star 1v1 Upwind Medium

全レース同時進行。

総当たり戦の順位の付け方は、RRS に則る。

3≦N≦5:

N チームで総当たり戦。決勝は無し。

6≦N≦10:

N チームをグループ A、B の 2 つに分け、各グループ内で総当たり戦。

各グループの上位 2 チームが決勝進出。

11≦N≦16:

N チームをグループ A~D の 4 つに分け、各グループ内で総当たり戦。

各グループの 1 位のみ決勝進出。

【決勝トーナメント】

R1 : Barcolana50 4v4 Upwind Medium

R2 : Star 1v1 Upwind Medium

R3 : J70 2v2 Upwind Medium

R4 : J70 3v3 Upwind Medium

R5 : Laser 5v5 Upwind Medium

①R1 と R2 を同時進行

②R3 と R4 を同時進行

③R5

R4 までに勝敗が決まっても R5 は実施する。

決勝と同時に、3 位決定戦も実施する。

N=2:

決勝のみ。この場合に限り、1 レースずつ進行していく。

準決勝の組み合わせ

6≦N≦10:

グループ A の 1 位 v グループ B の 2 位

グループ B の 1 位 v グループ A の 2 位

11 ≤ N ≤ 16:

グループ A の 1 位 v グループ B の 1 位

グループ C の 1 位 v グループ D の 1 位

当日登録

-21:10~21:20 JST の間に、代表者はオンラインであることを意図する●(green_circle)を、事前登録時の自分のコメントにリアクション付与すること。

-この手続きをもって、大会への参加が認められる。

試合番号、チームカラー

-基本的には、色選択画面の最上段にある、黄色と赤色を使用する。

-指定された色が用意できない場合は、他の色に変更してもよい。

Grid

Powered by sailranks.com | Made for esailing | The reference platform for your esailing events.

Name	Sail	Points	KG-	SMS	PAU	VEG
● KG-R	JPN 951	0	■			
● Sea man ship	JPN 7634	0		■		
● Pauline3	JPN 25262	0			■	
● Vegas	JPN 28738	0				■

試合番号 (グループAの場合)

a1 → ● KG-R ■ Sea man ship ●
a2 → ● KG-R ■ Pauline3 ●
a3 → ● KG-R ■ Vegas ●

a4 → ● Sea man ship ■ Pauline3 ●
a5 → ● Sea man ship ■ Vegas ●
a6 → ● Pauline3 ■ Vegas ●

総試合数が変わっても同様に、右表の上から順に番号を付ける。
グループB,C,Dはaの箇所をb,c,dにする。

左側のチーム：黄色 Update Matches data 右側のチーム：赤色

試合番号

A B C D

sf1 sf2

f

優勝

3位

上側のチーム：黄色
下側のチーム：赤色

produced by tenus.jp

配艇の提出

-代表者は、各試合の前、指定されたレースオフィサーに配艇を提出しなければならない。

--試合毎に配艇を変更しない場合は、試合番号の欄に複数の試合番号を記入してもよい。

-同時進行するレースには、同一のメンバーを登録できない。

--N=2 の場合は同時進行しないが、R1 と R2、R3 と R4 はそれぞれ同時進行扱いとし、同一メンバーを登録できないものとする。

記入例)

試合番号：a3

R1：KG-R、Sea man ship

R2：○○○、△△△

R3：□□□

レースコード

-レガッタチャンネルにて、レースオフィサーにより発表される。

-参加者は、カスタムレース→“参加する”のタブの下部にある緑のボタンを押して、発表されたコードを入力する。

-もし、レースコードに問題があったり、レースをやり直す必要がある場合は、新しいレースコードをレガッタチャンネルにて発表する。

スケジュール

- 最初のレースは 21:30 JST から行う。
- 続くレースは、準備が整い次第、順次行う。

音声通話

- 参加者はレース中、味方とのコミュニケーション手段として、Discord のボイスチャット機能を用いることができる。
- 他のツールを用いてもよいが、Discord の使用を勧める。
- 相手チームと同じチャンネルを使用すれば、きっと楽しい。

リザルト提出

- 各レース、各チームに 1 人、リザルトのスクリーンショットを撮る担当を決めなければならない。
- 担当同士で話し合い、どちらか 1 人がレガッタチャンネルにリザルト画像を、試合番号、レース番号を添えて提出しなければならない。
- 各チームに撮ってもらうのは、撮影トラブルが起きたときの保険である。

補償

- 連絡なくレースに不参加だった場合、DNS とする。
- レース中、接続不調等によりレースを抜けてしまった場合、故意に抜けた場合と区別がつかないので、DNF とする。
- 失格時の点数は、レース参加艇数と同じ点数とする。
- ただし、両チームの合意があれば、レースを中断してやり直すことができる。
- 主に 1v1、2v2 のレースで、両者互角の状況でレース抜けトラブルが発生した場合は、やり直すことを推奨する。

リスタート

- 両チームの合意により、レースのやり直しが決まった場合は、そのレースに参加している任意の選手 1 名がレガッタチャンネルに試合番号、レース番号、リスタートを希望する旨を記入しなければならない。
記入例)
a3r2,リスタート希望

帆走指示書の変更

- 帆走指示書に変更がある場合、#掲示板 に発表される。